

Manipuler les fichiers de type texte



Il peut être très utile de stocker des informations dans des fichiers de type *.txt, bien plus rapides d'accès que les bases de données... Nous vous proposons ici de détailler quelques procédures qui vous permettront d'en lire le contenu, ou d'y écrire des données.

Avant d'aller plus loin, nous allons commencer par tester si un fichier existe (opération valable quelle que soit l'extension du fichier). Ensuite, il sera possible de le créer et d'y écrire des informations, d'en lire le contenu.

Attention!

Pour pouvoir créer un fichier texte, il faut que le répertoire qui l'accueille soit autorisé en écriture!

Pour écrire dans un fichier, il faut que celui-ci ait également les permissions d'écriture!

En cas de problèmes, signalez à votre hébergeur les permissions que vous souhaitez accorder à vos fichiers et/ou dossiers!

1. Vérifier si un fichier existe

Comment ça marche?

Voici d'abord le code qui permet de réaliser le test de l'existence ou non d'un fichier sur le serveur :

```
<%'-----tester si un fichier existe-----  
'---définition du chemin absolu au fichier  
Set FSO = Server.CreateObject  
("Scripting.FileSystemObject")  
nom_fich = "fichier.txt"  
chemin_fichier = Server.MapPath(nom_fich)  
  
'---test de son existence  
If FSO.FileExists(chemin_fichier) Then  
message="le fichier existe bien sur le serveur"  
Else  
message="ce fichier n'existe pas!"  
End If  
Set FSO = Nothing  
  
'---affichage de la réponse  
Response.write(message)  
%>
```

- ce qui est surligné correspond au nom des variables utilisées, que vous pouvez modifier ;

- Server.MapPath renvoie l'URL du site (par exemple ici, www.asp-irine.com), à laquelle il faut rajouter le chemin d'accès relatif au fichier : par rapport au code ci dessous, vous noterez que Server.MapPath

(nom_fich) correspond au chemin d'accès complet à votre site partir de votre serveur.

Si votre fichier se trouve dans un répertoire, vous pouvez écrire à la place :

```
'---définition du chemin absolu au fichier  
Set FSO = Server.CreateObject  
("Scripting.FileSystemObject")  
nom_fich = "fichier.txt"  
repertoire = "/votre_repertoire/"  
chemin_fichier = Server.MapPath(repertoire & nom_fich)
```

Exemple et code :

Nous avons créé un fichier nommé fichier.txt dans ce répertoire. Le formulaire ci-dessous vous permet de tester si il existe réellement ou non :

vous recherchez le fichier :	
<input type="button" value="valider"/>	

Voici le code utilisé :

- *le formulaire* : méthode POST, variables action="valider" et fichier (pour la zone de texte) ;

- *le traitement* :

```
<%'-----Récupération des informations du formulaire
validation=Request.Form("action")
if validation<>"" then formulaire="ok" end if%>
<%fichier=request.form("fichier")%>
<%'-----à faire si le formulaire a été validé et qu'il n'est pas vide :
if formulaire="ok" AND fichier<>"" then%>
<%'-----tester si le fichier existe-----
'---définition du chemin absolu au fichier
Set FSO = Server.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
nom_fich = fichier
repertoire = "/rubriques/coursASP/perfectionnement/"
chemin_fichier = Server.MapPath(repertoire & nom_fich)
'---test de son existence
If FSO.FileExists(chemin_fichier) Then
message="le fichier existe bien sur le serveur"
Else
message="ce fichier n'existe pas!"
End If
Set FSO = Nothing%>
<%end if%>
```

- *la réponse à l'internaute* :

```
<%if formulaire="ok" and fichier<>"" then%>
<Font face="arial" size="2">
<u>Réponse</u> : Vous recherchez le fichier <B><%=chemin_fichier%></B>, et <B><%=message%></B> !!!
</font>
<%end if%>
```

2. Création d'un fichier texte :

Voici le code qui permet de créer un fichier dans un répertoire (à condition que ce répertoire possède les droits d'écriture) ; dans ce fichier, on écrit "Bonjour!" :

```
<%'-----Création du fichier-----
Set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
fichier = "fichier.txt"
chemin_fichier = Server.MapPath(fichier)
Contenu = "Bonjour!"
Set f1 = fso.CreateTextFile(chemin_fichier, True)
'---écriture dans ce fichier
f1.write Contenu
f1.close
set f1=nothing
set fso=nothing%>
```

Surligné en jaune, vous retrouvez le nom des variables que vous pouvez modifier. Comme précédemment, vous pouvez compliquer le chemin en rajoutant des répertoires.

3. Lecture du contenu d'un fichier :

Voici le code qui permet de lire le contenu d'un fichier texte (conseil : pour éviter les erreurs, testez déjà si ce fichier existe!) :

```
<%'-----lire le contenu du fichier :-----%>
<%Set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
fichier = "fichier.txt"
chemin_fichier = Server.MapPath(fichier)
Set Out = fso.OpenTextFile(chemin_fichier, 1, FALSE,
FALSE)
lecture = Out.ReadLine
set fso=nothing%>
```

Remarque :

La variable "lecture" contient ce qui a été trouvé dans le fichier texte : vous pouvez l'afficher avec un **Response.Write(lecture)**.

Par exemple :

Contenu du fichier **fichier.txt** :

"Bonjour!!

asp-irine vous souhaite un bon code!"

*le fichier contient en fait : "Bonjour!
asp-irine vous souhaite un bon code!"*



www.asp-irine.com